

SLINGSHOT AUTOMATIC BALL LAUNCHER

GOLIATH

MYTHOS[®]



Your tireless personal coach!

Goliath è una macchina lancia palle per allenamento.

Con questa macchina sarà possibile allenarsi nei più popolari sport di racchetta: Padel, Tennis, Pickleball.

Facile da trasportare anche in auto per le sue dimensioni ridotte, diventa un trolley grazie alle ruote e alla maniglia telescopica.

Potrai allenarti sia in campo che a casa, basterà avere una superficie piana per il rimbalzo della palla ed appena 5 mt. di distanza minima tra il giocatore e la macchina.

Infatti Goliath è pensata per un allenamento sia di alto livello che un allenamento base.

Posizionare Goliath in campo e scegliere una velocità di allenamento sarà facile ed intuitivo.

Potrete settare: frequenza, velocità, elevazione e rotazione della palla.

Goliath è in grado di compiere un'oscillazione laterale di 20 gradi in modo da coprire la maggior parte del campo con i suoi lanci.

NELLA CONFEZIONE

1. Macchina lancia palle Goliath
2. Batteria ricaricabile
3. Telecomando
4. Carica batteria

INFORMAZIONI SULLA MACCHINA



CARATTERISTICHE TECNICHE

Carica batteria: 110V / 220V

Tensione nominale: DC 24V 5AH

Potenza prodotto: 100W

Tempo vita batteria: 2 - 4 ore

Tipo di batteria: batteria al Litio (removibile)

Capacità di carico palline: 50 palle

Frequenza di lancio: da 1,5 a 10 secondi

Velocità di lancio: da 10 a 60 Km/h

Angolo di elevazione lancio: da 20 a 70 gradi

Dimension: 30 x 36 x 50 cm.

Peso netto: 10 Kg.

Colore: nero

Trolley: composizione in alluminio aeronautico con giunti telescopici

Capacità di carico: fino a 80 Kg.



PANNELLO DI CONTROLLO

Legenda:

1. **REST:** Protezione da sovra-alimentazione:
quando la protezione salta verso l'esterno, vuol dire che la macchina sta lavorando in modo abnorme.
2. **CHARGING:** Presa per ricarica:
E' necessario essere sicuri che la batteria non sia rimossa dalla macchina prima di iniziare il ciclo di ricarica.
3. **POWER:** Pulsante di accensione
4. **LED DISPLAY:** Display di carica:
E' composto da 4 led che rappresentano ognuno di essi il 25% di batteria residua. Quando tutti e 4 i led sono accesi la carica è al 100%.

NOTA BENE: La batteria può essere rimossa e ricaricata anche separatamente dalla macchina.



FUNZIONI DEL TELECOMANDO

Tutte le funzioni della macchina sono controllabili dal telecomando e visualizzabili sul display:

1. On = Accesa
2. Off = Spenta
3. Elev = Elevazione in altezza +/-
4. Oscillate = Oscillatore destra, sinistra on/off
5. Speed = Velocità uscita della palla +/-
6. Spin = Rotazione palla back/top
7. Feed= Frequenza lancio palla +/-
8. Reset= Riporta la macchina ai valori preimpostati



APPLICAZIONE MOBILE

L'app mobile della JbotSports può sostituire le funzioni del telecomando della Goliath. E' scaricabile da Google Play o Apple Store.



COME CONNETTERE

Passo 1: Connettere il Bluetooth

Passo 2: Clickare il bottone QUERY

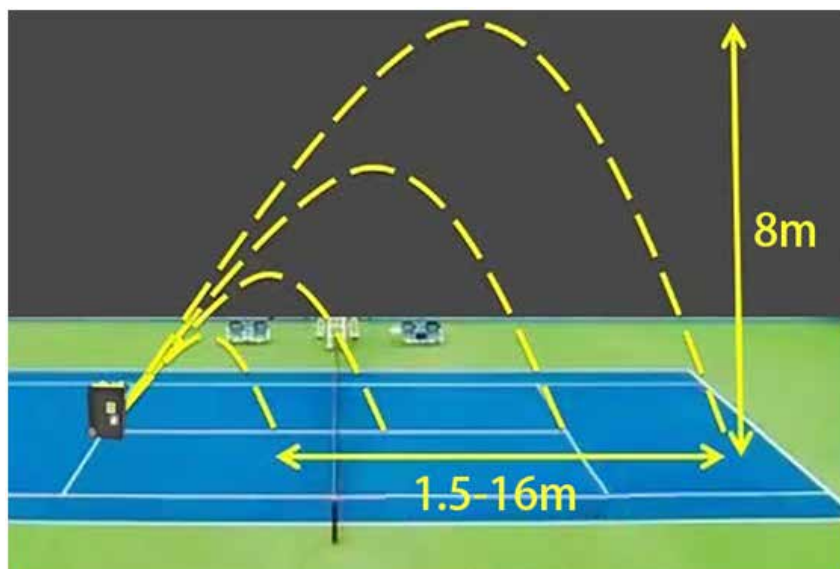


ANGOLO DI LANCIO

E' possibile impostare un angolo di lancio della palla.

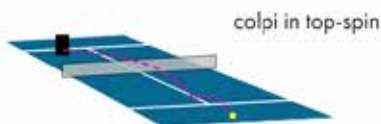
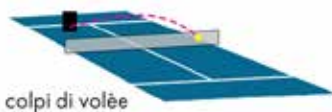
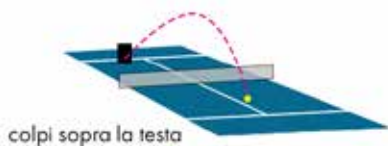
Da un lancio basso di 20° fino ad arrivare ad altissimo 70° .

Combinato con la velocità di uscita della palla possiamo simulare il 90% dei colpi per un corretto allenamento.

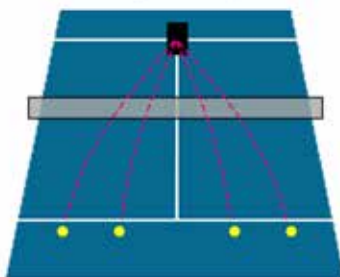


POSIZIONAMENTO MACCHINA

La macchina può simulare una molteplice varietà di colpi a seconda del suo posizionamento in campo.



oscillatore regolabile in profondità



NOTA BENE:

Goliath è pensata per soddisfare tutte le esigenze di allenamento di giocatori di basso, medio e alto livello. Il posizionamento della macchina non deve necessariamente riprodurre il posizionamento del giocatore avversario!

CONSIGLI UTILI

1. Per un allenamento BASE, posizionare Goliath nei pressi della rete all'interno del proprio campo ed iniziare con un'elevazione media a velocità bassa.
2. Per un allenamento MEDIO, posizionare Goliath nel campo opposto dentro la linea di battuta allineata circa all'inizio del primo vetro laterale e impostare una frequenza ed una velocità media.
3. Per un allenamento AVANZATO potete posizionare Goliath sia nel campo avversario che nel proprio campo a seconda dell'intensità dell'allenamento.
4. Per un lancio palla corretto si consiglia di inserire una sola tipologia di palla e possibilmente aperte tutte nello stesso periodo.
5. Segnatevi sempre sulla tabella di allenamento i parametri adottati ed il posizionamento di Goliath all'interno del campo.
6. Controllate sempre lo stato di carica della Goliath, le palline e la loro pressione prima di iniziare una nuova sessione di allenamento.

ATTENZIONE!

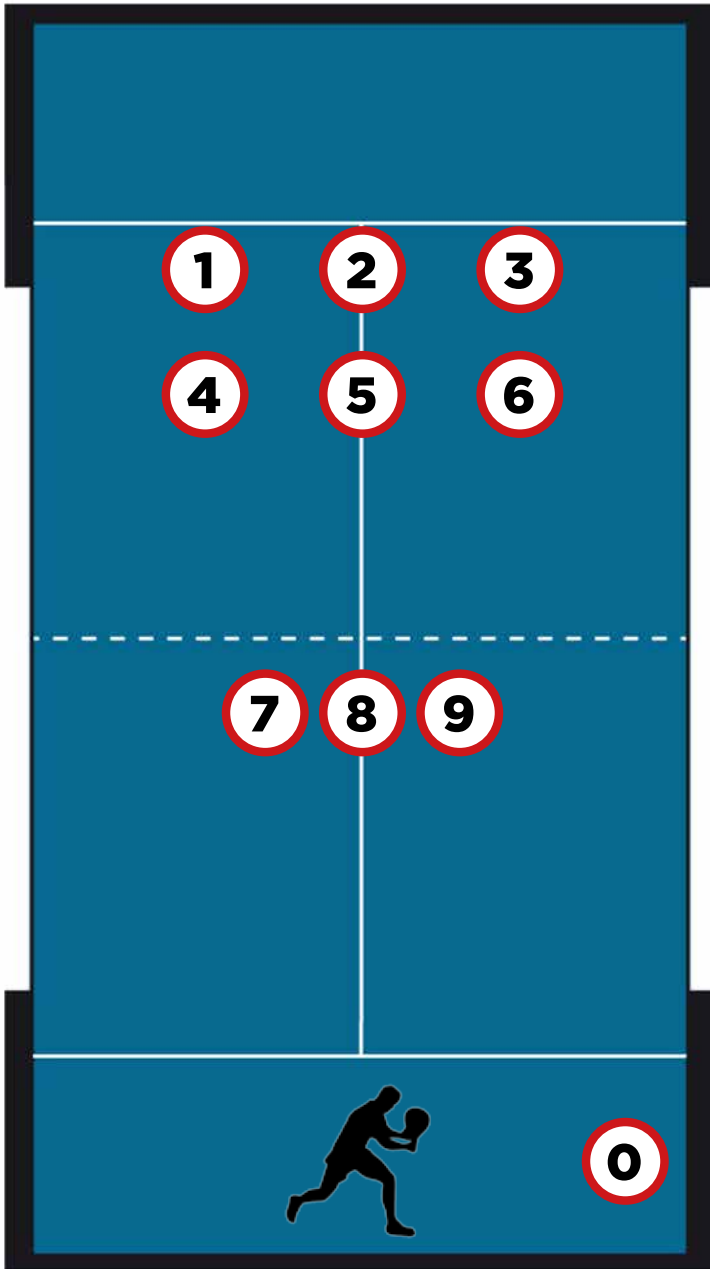
1. Non usare con palle bagnate o umide.
2. Non passare o sostare davanti alla macchina quando la modalità di lancio è attiva.
3. Se una palla finisce nel foro di espulsione rimuoverla quanto prima.
4. Dopo un lungo periodo di utilizzo, pulire accuratamente la macchina all'esterno e all'interno da eventuali detriti accumulati.
5. La macchina, se in funzione, deve essere sempre sotto il controllo di personale maggiorenne.
4. Non accendere la macchina durante il ciclo di ricarica.

GARANZIA

1. La batteria è garantita per 1 anno.
2. Tutti gli accessori consumabili sono garantiti 6 mesi.
3. Tutte le altre parti della macchina sono garantite 2 anni.

DIARIO ALLENATORE

SCHEMA POSIZIONAMENTO GOLIATH



Allenamento Colpi BASE

Servizio			
	Base	Intermedio	Avanzato
Posizione macchina in campo (sx o dx)	0	0	0
Speed (velocità palla)	40	40	40
Spin (effetti)	no	no	no
Feed (frequenza lancio palla)	1	2	3
Elevation (altezza)	3	3	3
Oscillate (movimento destra e sinistra)	no	no	no

Dritto e Rovescio			
	Base	Intermedio	Avanzato
Posizione macchina in campo (sx o dx)	1 o 3	1,3 o 4,6	4 o 6
Speed (velocità palla)	80 - 90	90 - 99	90 - 99
Spin (effetti)	no	back	back o top
Feed (frequenza lancio palla)	2 - 3	3 - 6	6 - 9
Elevation (altezza)	1 - 2	1 - 2	1 - 2
Oscillate (movimento destra e sinistra)	no	si	si

Uscita dal vetro di fondo			
	Base	Intermedio	Avanzato
Posizione macchina in campo (sx o dx)	1 - 3	1 - 3	4 - 6
Speed (velocità palla)	90 - 95	90 - 99	80 - 90
Spin (effetti)	no	no	back o top
Feed (frequenza lancio palla)	2 - 3	3 - 4	4 - 5
Elevation (altezza)	2 - 3	3 - 4	1 - 2
Oscillate (movimento destra e sinistra)	no	si	si

Pallonetto a rimbalzo o in uscita da vetro			
	Base	Intermedio	Avanzato
Posizione macchina in campo (sx o dx)	1 - 3	1 - 3	1 - 3
Speed (velocità palla)	80 - 90	85 - 99	90 - 99
Spin (effetti)	no	no	back o top
Feed (frequenza lancio palla)	2 - 3	3 - 6	6 - 9
Elevation (altezza)	2 - 3	2 - 3	1 - 2
Oscillate (movimento destra e sinistra)	no	si	si

Volè dritto e rovescio			
	Base	Intermedio	Avanzato
Posizione macchina in campo (sx o dx)	2	2	4 - 6
Speed (velocità palla)	80 - 90	90 - 99	80 - 99
Spin (effetti)	no	no	back o top
Feed (frequenza lancio palla)	2 - 3	3 - 6	6 - 9
Elevation (altezza)	2 - 3	1 - 2	1 - 2
Oscillate (movimento destra e sinistra)	no	si	si

Nota: le indicazioni fornite sopra sono da considerarsi dimostrative in quanto si deve tenere conto del tempo atmosferico, della qualità e longevità delle palline e della qualità del manto del campo.

Allenamento Colpi AVANZATI

Risposta al servizio e dai vetri

	Base	Intermedio	Avanzato
Posizione macchina in campo (sx o dx)	1 - 3	4 - 6	7 - 9
Speed (velocità palla)	80 - 90	90 - 99	80 - 90
Spin (effetti)	no	no	back o top
Feed (frequenza lancio palla)	2 - 3	3 - 6	6 - 9
Elevation (altezza)	2 - 3	1 - 3	1 - 2
Oscillate (movimento destra e sinistra)	no	si	si

Bandeja, Gancio, Rullo

	Base	Intermedio	Avanzato
Posizione macchina in campo (sx o dx)	1 o 3	1 o 3	1 - 3
Speed (velocità palla)	90 - 95	90 - 99	90 - 99
Spin (effetti)	no	no	back o top
Feed (frequenza lancio palla)	2 - 3	3 - 4	4 - 5
Elevation (altezza)	3 - 4	3 - 4	3 - 4
Oscillate (movimento destra e sinistra)	no	no	si

Smash

	Base	Intermedio	Avanzato
Posizione macchina in campo (sx o dx)	1 o 3	1 o 3	1 - 3
Speed (velocità palla)	85 - 95	90 - 95	95 - 99
Spin (effetti)	no	no	back o top
Feed (frequenza lancio palla)	1 - 2	2 - 3	3 - 4
Elevation (altezza)	4	3 - 4	3 - 4
Oscillate (movimento destra e sinistra)	no	no	si

Vibora

	Base	Intermedio	Avanzato
Posizione macchina in campo (sx o dx)	2	2	4 - 6
Speed (velocità palla)	80 - 85	85 - 95	85 - 99
Spin (effetti)	no	no	back o top
Feed (frequenza lancio palla)	1 - 2	2 - 3	3 - 4
Elevation (altezza)	3 - 4	3 - 4	2 - 3
Oscillate (movimento destra e sinistra)	no	no	si

Contro parete

	Base	Intermedio	Avanzato
Posizione macchina in campo (sx o dx)	4 o 6	4 - 6	4 - 6
Speed (velocità palla)	60 - 70	70 - 80	80 - 99
Spin (effetti)	no	no	back o top
Feed (frequenza lancio palla)	1 - 2	2 - 3	2 - 4
Elevation (altezza)	2 - 3	1 - 2	1 - 2
Oscillate (movimento destra e sinistra)	no	no	si

Nota: le indicazioni fornite sopra sono da considerarsi dimostrative in quanto si deve tenere conto del tempo atmosferico, della qualità e longevità delle palline e della qualità del manto del campo.

TABELLA DI ALLENAMENTO

Tipologia colpi:	
Obiettivi:	

SESSIONE 1: _____

Durata	Impostazioni	<	>
	<i>Speed:</i>		
	<i>Feed:</i>		
	<i>Elevation:</i>		
	<i>Oscillate:</i>		



SESSIONE 2: _____

Durata	Impostazioni	<	>
	<i>Speed:</i>		
	<i>Feed:</i>		
	<i>Elevation:</i>		
	<i>Oscillate:</i>		



SESSIONE 3: _____

Durata	Impostazioni	<	>
	<i>Speed:</i>		
	<i>Feed:</i>		
	<i>Elevation:</i>		
	<i>Oscillate:</i>		



Note:

ACCESSORI OPZIONALI (venduti separatamente)

ATTENZIONE:

Gli accessori opzionali non sono necessari per l'utilizzo della Goliath, ma sono pensati per una funzionalità migliore sia in campo che all'esterno.

RETE DI RECUPERO

Questo tipo di accessorio serve principalmente per sessioni di allenamento in solitario anche fuori dl campo di gioco. Perfezionare un colpo sarà facile anche già da una distanza di 3-5 metri.

La rete va montata sopra la macchina e sarà obbiettivo del giocatore colpire le palle in modo che finiscano in zone specifiche della rete.

Già con un minimo di 3 palline possiamo impostare un allenamento a bassa frequenza.

Aumentando la distanza e il numero di palline aumenteremo la velocità, la frequenza e il livello dell'allenamento.



CARGO XL

Questo tipo di accessorio serve principalmente per sessioni di allenamento ad alta frequenza.

Il rivestimento imbottito avvolge e protegge la Goliath da eventuali colpi sulla macchina ed estende la capacità di carico da 50 a 100 palline.

A fine allenamento sarà anche possibile lasciare le palline all'interno del vano di carico chiudendolo grazie all'apposita cinghia.

In caso di scarico delle palline, la porzione della copertura adibita all'estensione del vano di carico è abbattibile e consentirà il recupero delle dimensioni originali di Goliath.

Sui lati della copertura è presente un sistema "molle" per inserire eventuali tasche portaoggetti o accessori acquistabili separatamente.





**Via Samminiatese, 174/A
50054 Fucecchio (FI)
ITALY
WWW.MYTHOSITALIA.COM**